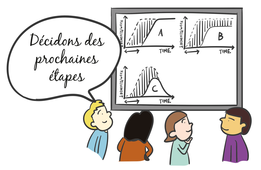
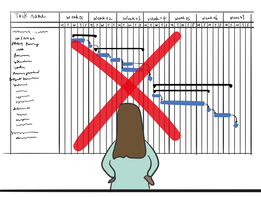
10 conseils pour les chefs de produit

1 TOUT NE TOURNE PAS AUTOUR DE TES IDÉES. CRÉE UN SYSTÈME/CADRE QUI ENGENDRE ET DONNE LA PRIORITÉ AUX IDEES LES PLUS PROMETTEUSES.

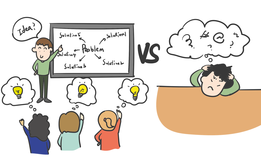


2 MET L'ÉQUIPE EN CONTACT DIRECT AVEC LES CLIENTS/UTILISATEURS AU LIEU D'AGIR COMME INTERMÉDIAIRE.

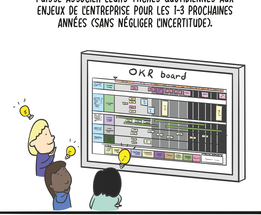
3 NE TE TRANSFORME PAS EN SCRUM MASTER OU CHEF DE PROJET. ÇA SERA NÉFASTE POUR TOI ET POUR L'ÉQUIPE.



4 DEMANDE COMMENT TU PEUX AMÉLIORER LA RAPIDITÉ ET LA QUALITÉ DES DÉCISIONS PRISES PAR L'ÉQUIPE (AU LIEU DE TOMBER EN MODE "JE PRENDS LES DÉCISIONS TOUT SEUL").

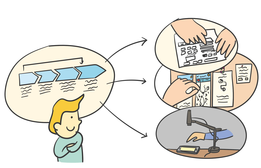


5 ASSURE-TOI QUE TOUT LE MONDE DANS L'ÉQUIPE PUISSE ASSOCIER LEURS TÂCHES QUOTIDIENNES AUX ENJEUX DE L'ENTREPRISE POUR LES 1-3 PROCHAINES ANNÉES (SANS NÉGLIGER L'INCERTITUDE).



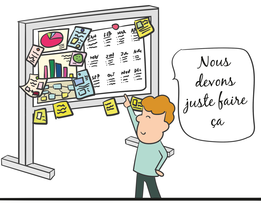
6 TU NE GÈRES PAS L'ÉQUIPE (À RÉPÉTER 10 FOIS). L'ÉQUIPE N'EST PAS UNE "RESSOURCE" QUE TU OPTIMISES. TU FAIS PARTIE INTÉGRANTE DE L'ÉQUIPE.

7 DEVIENS SPÉCIALISTE DE LA CONCEPTION DE TESTS ET DE LA COMPRÉHENSION DE L'IMPACT DU TRAVAIL DE L'ÉQUIPE. RIEN N'EST PLUS MOTIVANT QUE DES VRAIS RÉSULTATS.



8 ATTACHE-TOI À RENDRE TON RÔLE OBSOLÈTE. UNE ÉQUIPE AUTONOME AVEC UN PEU DE COACHING PRODUIT PEUT ACCOMPLIR BEAUCOUP DE CHOSES SANS TOI...CE QUI TE LAISSE LIBRE DE T'ATTAQUER À UN NOUVEAU PROBLÈME.

9 N'UTILISE PAS LA FEINTE DU MVP PERMANENT. CA N'APPORTE RIEN DE BON.



10 ESSAIE AUTANT QUE POSSIBLE DE NE PAS DONNER L'ILLUSION DU SUCCÈS. SOIT UN MODÈLE D'HUMILITÉ... SURTOUT LORSQUE TES DECISIONS NE DONNENT PAS LES RÉSULTATS ESPÉRÉS. IL EST FACILE DE SUCCOMBER AU SYNDROME DU PETIT CHEF RÉSISTES-Y !

Conseils de *John Cutler*
Product development nut
@ Amplitude

Infographie et artwork de
Viktor Cessan (@viktorcessan)
Organization Coach

Traduction de *Adrien Renaity*