

# 10 Produktmanager Tipps

**1** ES GEHT NICHT UM DEINE IDEEN. NUTZE EINEN ANSATZ, DER DIE VIELVERSPRECHENDSTEN IDEEN AUFFINDET UND HERVORHEBT.

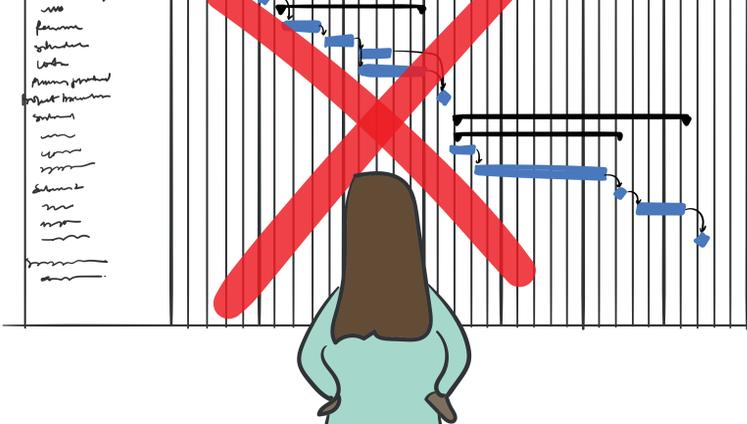


CON

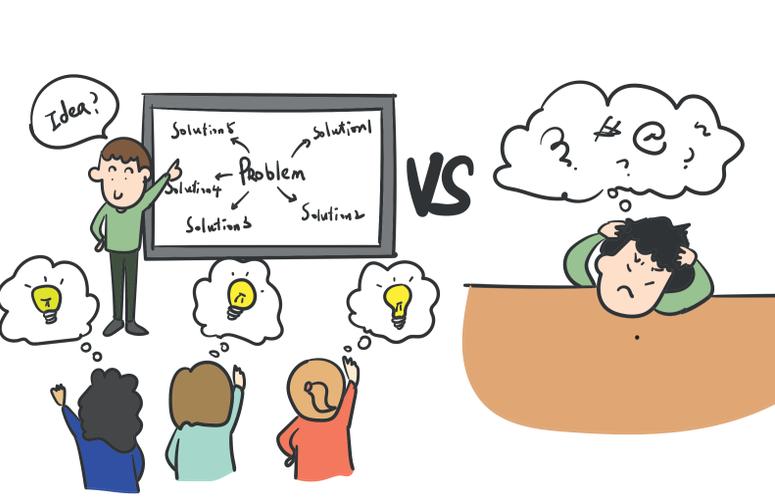
**2** LASS DAS TEAM DIREKT MIT KUNDEN/NUTZERN SPRECHEN, NICHT DURCH DICH ALS VERMITTLER.



**3** VERSUCHE NICHT SCRUM MASTER / PROJEKTMANAGER ZU SEIN. ES WIRD DEM TEAM UND DIR NICHT GUT TUN.



**4** FRAGE DAS TEAM WIE ENTSCHEIDUNGSGESCHWINDIGKEIT UND -QUALITÄT VERBESSERT WERDEN KÖNNEN (ANSTELLE ALLEIN DIE ENTSCHEIDUNG ZU FÄLLEN)



**5** ERMÖGLICHE JEDEM IM TEAM DIE TÄGLICHEN AUFGABEN ANHAND DER 1-3 JAHRESZIELE DER FIRMA ZU PRIORISIEREN OHNE DABEI UNSICHERHEIT ZU SPÜREN.



**6** NICHT DU MANAGST DAS TEAM (WIEDERHOLE ES 10X). DAS TEAM IST KEINE RESSOURCE, DIE ES ZU OPTIMIEREN GILT. DU BIST EIN TEAMMITGLIED.



**7** WERDE EIN EXPERTE IM EXPERIMENTE ENTWERFEN UND LASS DEREN ERGEBNISSE DIE ARBEIT DES TEAMS BEEINFLUSSEN. ECHTE FORTSCHRITTE SIND DER ULTIMATIVE MOTIVATOR.



**8** ARBEITE UM DEINE ROLLE ÜBERFLÜSSIG ZU MACHEN. EIN TEAM, WELCHES ERMÄCHTIGT IST, KANN GROßARTIGES LEISTEN, AUCH OHNE DICH... UND DU HAST ZEIT FÜR NEUE PROBLEME.



**9** VERSUCHE NICHT DIE MVP LOCKVOGELTAKTIK. DAS IST KEIN GUTER STIL.



**10** VERSUCHE ALLES MENSCHENMÖGLICHE NICHT INS ERFOLGSTHEATER ABZURUTSCHEN. BESCHIEDENHEIT HILFT, VOR ALLEM BEI ENTSCHEIDUNGEN DIE NICHT ZUM ERFOLG FÜHRTEN.



Tipps von **John Cutler**  
Product development nut  
@Amplitude

Infografik und Gestaltung von  
**Viktor Cessan (@viktorcassan)**  
Organization Coach

Übersetzung von **Sebastian Kurt**