10 Suggerimenti per il Product Manager

1

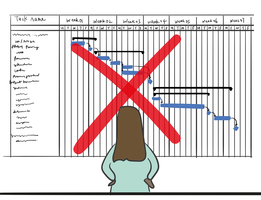
NON RIGUARDA LE TUE IDEE. CREA UN MODELLO/FRAMEWORK CHE GENERA E DA PRIORITÀ ALLE IDEE PIÙ PROMETTENTI.

2

PORTA I CONSUMATORI/UTENTI A CONTATTO COL TEAM INVECE DI ESSERE UN TRAMITE.

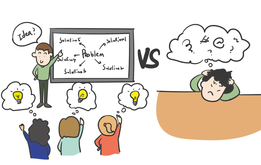
3

NON CULLARTI NELL'ESSERE UNO SCRUM MASTER/PROJECT MANAGER. DANNEGGERÀ TE ED IL TEAM.



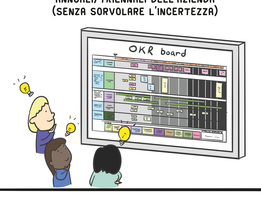
4

CHIEDI COME PUOI MIGLIORARE SIA LA VELOCITÀ, CHE LA QUALITÀ DELLE DECISIONI CHE IL TEAM PRENDE (INVECE DI CADERE NELLA MODALITÀ "L'UNICO-A-DECIDERE")



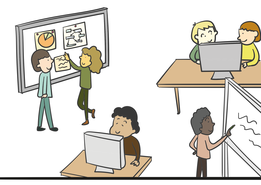
5

ASSICURATI CHE CISCUN MEMBRO DEL TEAM PUÒ TRACCIARE LE MANSIONI QUOTIDIANE ALLA LUCE DELLE SCOMMESSE ANNUALI/TRIENNALI DELL'AZIENDA (SENZA SORVOLARE L'INCERTEZZA)



6

TU NON GESTISCI IL TEAM (RIPETILO 10 VOLTE). IL TEAM NON È UNA TUA "RISORSA" DA OTTIMIZZARE. TU SEI UN MEMBRO DEL TEAM.



7

DIVENTA UN ESPERTO NELLO SPERIMENTARE IL DESIGN E NEL COMPRENDERE L'IMPATTO DEL LAVORO DEL TEAM. I RISULTATI REALI SONO LE VERA MOTIVAZIONI.

8

LAVORA PER FAR DIVENTARE IL TUO RUOLO OBSOLETO. UNA SQUADRA EMANCIPATA CON UN PO DI PRODUCT COACHING PUÒ RAGGIUNGERE GRANDI COSE, CON O SENZA DI TE ... LASCIANDO A TE IL COMPITO DI AFFRONTARE NUOVI PROBLEMI.

9

NON FARE UN MVP CIVETTA, È UN MODELLO MOLTO SCARSO

10

PROVA IL PIÙ POSSIBILE A NON CADERE NELL'ILLUSIONE DEL SUCCESSO. MODELLA L'UMILTÀ... SPECIALMENTE CON LE DECISIONI CHE NON PORTANO AD ALCUN RISULTATO. È FACILE CADERE NELLA TENTAZIONE DI DIVENTARE UN MINI-CEO. EVITALA.

Suggerisci da *John Cutler*
Product development nut
@Amplitude

Infographic and Artwork by
Viktor Cessan (@viktorcessan)
Organization Coach

Traduzione di *Ali Mythic*
System thinker, listener, agile enthusiast